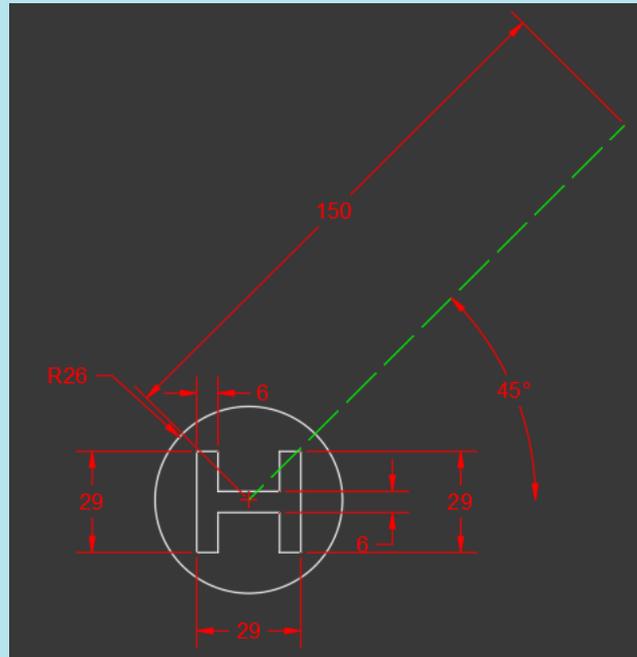




Descripción de la Tarea

Crea la Figura y
luego muévela
(Usa como
referencia el Eje de
la Capa Verde)



Resumen del Video

(UBICACION) En la Categoría MODIFICAR encontramos el Comando MOVER.

Una forma de ejecutar este comando de manera sencilla es tener un punto de Referencia a donde vamos a MOVER.

(EJECUCION) Para ejecutar este comando seguimos los siguientes pasos:

Paso 1.- Seleccionamos lo que vamos a mover. (Podemos ventanear) [Clic para 1era esquina] ° [Clic para esquina Opuesta]

Paso 2.- Activamos el Comando MOVER. [Para ello hacemos clic en el Comando] o [Escribimos MOVE y presionamos ENTER]

Paso 3.- Escogemos un punto base. Algo así como el pivote donde moveremos [Para ello Hacemos clic en algún punto de la Geometría]

Paso 4.- Por último escogemos el Punto hacia donde moveremos la geometría [Esto sería hacer clic en el punto Final o de Referencia]

La otra manera de mover es cambiando el paso 4, por una distancia y un Angulo en vez de hacer clic en el Punto. Repitamos esta asignación con este nuevo PASO.

