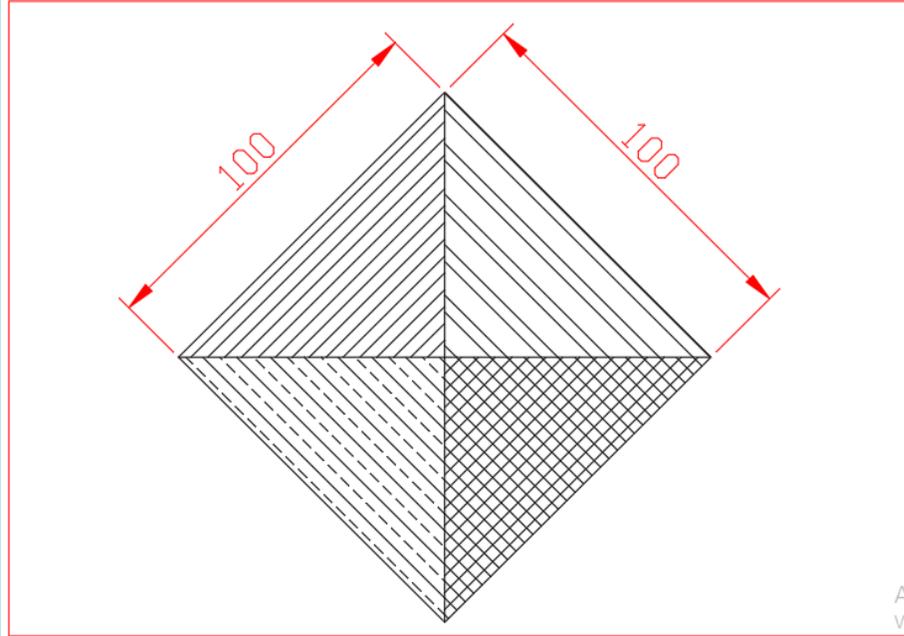




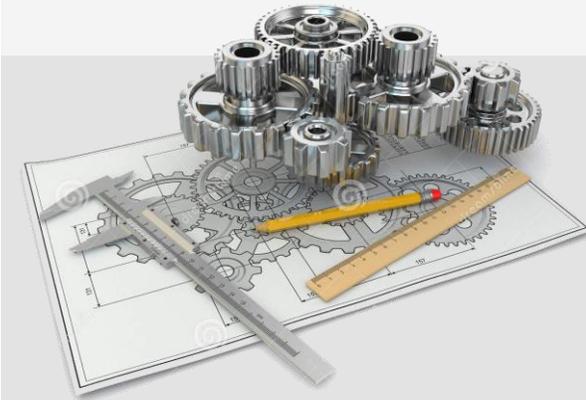
Descripción de la Tarea (Resuelve el siguiente ejercicio)



Unidad 3. COMANDOS ALTERNOS DE DIBUJO

Objetivo 3.3. Rellenos

Actividad 3.3.1. Aplicar Relleno



Resumen del Video

El relleno solo se aplica a figuras cerradas. Para aplicar el relleno activamos el comando y hacemos clic en un espacio cerrado de cualquier figura. Al hacer clic se activara en el ribbon un menu para relleno. Hay TRES parametros puntuales que vamos a modificar: PRIMERAMENTE el tipo de relleno o Patron. Para ello hacemos clic en la flecha que apunta hacia abajo en la categoria PATTERN y cambiamos de patron. SEGUNDO la escala del patron, que podemos ajustar a un numero mayor o menor para ensanchar o agrandar la separacion entre lineas. Por ejemplo, si escribimos 2 ENTER las lineas se separan o si escribimos 0.5 ENTER las lineas se acercaran entre si. POR ULTIMO, podemos ajustar el angulo de inclinacion del patron modificando el valor Angle. Si queremos por ejemplo cambiar la direccion del patron, escribiremos 90 ENTER en la casilla correspondiente, lo que modificara la pendiente del patron. Luego para ejecutar el comando Hacemos clic en la opcion CLOSE.

