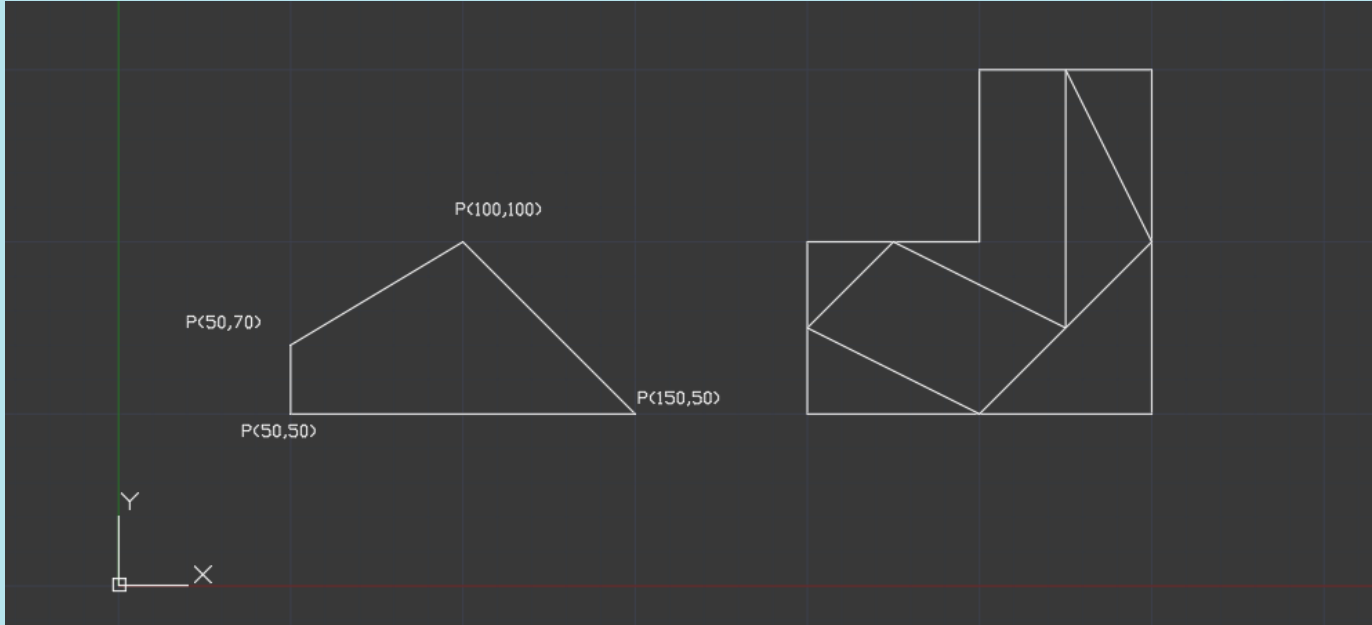




Descripción de la Tarea (Resuelve los siguientes ejercicios)



La manera mas sencilla de crear una linea es usando otras geometrías existente en nuestro dibujo y hacer solo uso del mouse.
Primero debemos verificar que el OSNAP esté activo (esto lo vimos en la Actividad 2.2.2 explicada con anterioridad)
Vamos a crear una linea recta que una estos dos círculos por su centro.
Activamos el comando linea
hacemos clic en el centro del primer círculo
hacemos clic en el centro del segundo círculo
presionamos escape para no crear mas lineas

Resumen del Video

