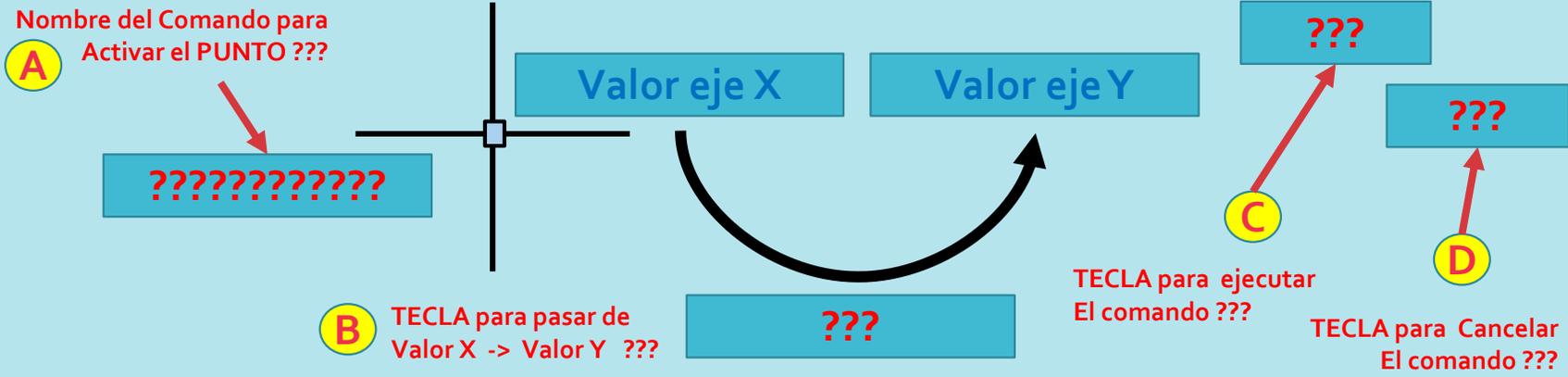




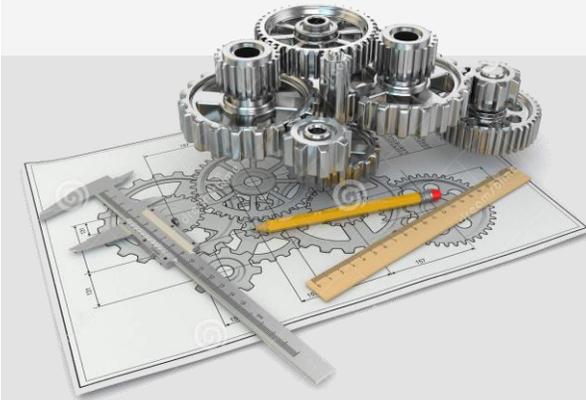
Completa los Comandos, Teclas o Funciones que Faltan



Unidad 2. COMANDOS DE DIBUJO Y CONFIGURACIÓN

Objetivo 2.1. Comando Punto

Actividad 2.1.1. Activar Comando



Resumen del Video

Antes de ejecutar cualquier comando vamos a asegurarnos que no se encuentre ningun comando activo. Para eso vamos a presionar la tecla ESCAPE 2 veces. Para ejecutar el comando Punto vamos a escribir en nuestro COMMAND LINE o desde nos encontremos la palabra POINT y luego presionamos la tecla ENTER. Notese que al realizar estas dos operaciones nuestro cursor ha cambiado de forma Ahora aparece nuestro acostumbrado cursor en forma de Cruz y al lado una leyenda que solicita que ESPECIFIQUEMOS UN PUNTO. Si movemos el cursor los numeros que se encuentran dentro de las dos casillas cambian de valor. Estas dos celdas indican la posicion del cursor en nuestro plano, donde la PRIMERA es el valor del eje X y la segunda es el valor del eje Y. Por ejemplo si hacemos clic en este momento (CLIC) hemos creado un punto en esa coordenada especifica. Esta no es la manera correcta de crear un punto. Por lo general, al crear puntos lo mas seguro es que debamos asignar valores ciertos a los ejes X y Y. Hagamos un ejercicio. Vamos a crear un punto en la coordenada 50, 50. Activamos el comando, para ello escribimos PONIT Ejecutamos el comando, para ello presionamos ENTER El AUTocad nos pide los valores del punto (X y Y) (50 y 50) Primero el valor de X, escribimos 50 Para ingresar el valor de Y debemos pasarnos de una celda a la otra, para ello presionamos la tecla TABULADOR Notese que se ha colocado un candado junto a X que ahora vale 50 y estamos en la celda del valor Y. Escribimos 50 y como ya tenemos los dos valores presionamos la tecla ENTER Se ha creado el punto.