



## Descripción de la Tarea

Realiza las siguientes tareas en tu AutoCad



## Unidad 1.

ENTORNO DE TRABAJO

## Objetivo 1.4.

Empezando a Dibujar

## Actividad 1.4.1.

Crear Figura de Referencia

### 1.- Crea una figura de Referencia en tu DRAWING.

Esta actividad OPCIONAL nos permite tener una referencia del tamaño de la geometría que estaríamos dibujando en el autocad. Vamos a hacer un ejercicio sencillo para ejemplificar esto. Crearemos una línea en el autocad activando el comando y haciendo 2 clic, cada uno para extremos de nuestra línea. Activamos el comando - Hacemos clic en cualquier parte para inicio de la línea - Hacemos clic en cualquier parte para final de línea - Presionamos ESCAPE para no crear más líneas ¿Que tamaño aproximado tiene esta línea? No podríamos saberlo. Y esto es porque cuando comenzamos a usar el autocad no está definido un ZOOM específico. Por lo que nuestra línea podría tener miles de unidades de longitud o medir un valor muy pequeño Sin embargo, si creamos por ejemplo un círculo de referencia, es como si estuvieramos comparando nuestras figuras con una moneda, cómo se hace en la vida real para comparar el tamaño de las cosas. Ahora bien, no podríamos crear un círculo haciendo clic a la ligera, sino que esto debe llevar un proceso sistemático o pasos del comando círculo.

Este comando lo veremos en detalle más adelante, recuerde que esta actividad es opcional y la estamos llevando a cabo para tener una referencia. Cuales serían los pasos? Activamos el subcomando Círculo , centro Radio. El autocad nos pide el centro de nuestro círculo. Indicamos las coordenadas X Y. Tecleamos los valores CERO presionamos el tabulador CERO nuevamente y ENTER Tecleamos un valor de referencia para el RADIO como por ejemplo 100. Acabamos de crear un círculo cuyo centro está en el punto 0,0 con un radio de 100 unidades. Sino podemos visualizarlo hacemos clic en el comando zoom extend y nos alejamos un poco. Ahora tenemos como referencia nuestra moneda. Ya tenemos una figura y si creamos una línea con dos clic del mouse podríamos tener una idea de la longitud de nuestro dibujo.

### Resumen del Video

